



El profesional de esta carrera contará con las herramientas y habilidades que le permitan desenvolverse de manera destacada en el campo del diseño gráfico, además de participar en todo el proceso de creación tanto de medios impresos como digitales conforme a la demanda y a las tendencias de la industria.

Artes Gráficas

HABILIDADES Y DESTREZAS

- Manejo y operación de maquinaria, equipos y herramienta de producción, en cualquier tipo de impresión, aplicando normas de seguridad de higiene.
- Identificar los principios, científicos y tecnológico del funcionamiento del equipo y maquinaria y las características físicas y químicas de los materiales de impresión.
- Controlar los procesos de pre prensa y los procesos de encuadernación y manipulación de acuerdo a las especificaciones de los productos.
- Supervisar la producción en materiales impresos, aprovechando al máximo los insumos, mano de obra y maquinaria.

Materias

Determinación de sistemas de impresión
Manejo de paquetería de diseño
Administración del mantenimiento

OPORTUNIDADES DE EMPLEO

Jefe, encargado, asistente o auxiliar en áreas de impresión en fiexografía.

Jefe, encargado, asistente o auxiliar en talleres de impresión en serigrafía.

Jefe, supervisor o auxiliar en empresas de diseño gráfico.

Operador o supervisor de programas de diseño gráfico.

Operador de equipos, maquinaria o herramienta de producción de cualquier tipo de impresión.

Dueño o encargado de negocio independiente.

CENTROS DE TRABAJO

Empresas de venta y distribución de maquinaria y equipo en fiexografía.

Empresas y talleres de impresión en serigrafía.

Empresas de diseño gráfico o impresión de materiales.

Empresas de venta y distribución de materiales de impresión.

Negocios propios.